МОСИГРА

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.
Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru

Magellan Entertainment

Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra**.ru

ЧАС РАСПЛАТЫ

ВОЗРАСТ
8+

2-4
Игроков

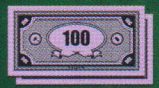
В КОМПЛЕКТЕ
Игровое поле, 100 карточек (35 предметов, 31 событие, 34 письма), 1 игральнуй кубик с номерами, 1 кубик "ЧАС РАСПЛАТЫ", 4 фишки, блокнот для учёта займов, пачка игровых денег

Час расплаты наступает в конце месяца. Чтобы дожить до него, не разорившись, тебе придётся тратить деньги с умом! Копи деньги, находя предметы подешевле и продавая их подороже. Бери займы, если понадобится, и не забывай о счетах!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ!

1 Выберите игрока, который будет банкиром. Этот игрок отвечает за выдачу денег и учёт займов. Банкир выдаёт каждому игроку ₽800:

x 2



x 2

x 1

2 Банкир берёт в банке ₽1000 и кладёт их на поле Джекпот.

3 Раздели и перемешай стопки карточек Письмо, Предмет и Событие. Положи каждую стопку лицевой стороной вниз там, где все игроки смогут их достать.

4 Вытяни одну карточку "Предмет" и, не заглядывая в неё, положи её под поле "Распродажа".

5 Каждый игрок выбирает фишку и кладёт на поле "ВПЕРЁД".

6 Каждый игрок берёт одну карточку "Предмет" из стопки. Положи свою карточку перед собой лицевой стороной вверх. Это твоё первое выгодное приобретение и оно бесплатно!

7 Выберите, сколько месяцев пройдёт в вашей игре. Игра заканчивается, когда последний игрок завершит свой последний месяц. Если вы играете впервые, мы рекомендуем выбрать два месяца. Если играют 4 игрока, то игра продолжительностью в два месяца займёт около часа.

ХОД ИГРЫ

Как стать победителем

Побеждает игрок, накопивший больше всех денег в конце игры!

Кто ходит первым?

Первым ходит самый младший игрок.
Затем ход переходит к игроку слева!

Когда наступает твоя очередь

1

Реши, ты будешь бросать кубик с числами и делать ход или заплатишь, чтобы бросить кубик с числами И кубик "Час Расплаты", который позволит тебе выполнить дополнительное действие.

Если ты решил просто бросить кубик с числами, бросай, перемещайся на выпавшее число полей и выполни указания поля, на котором остановишься. Описание каждого поля смотри в разделе "ЗНАЧЕНИЯ ПОЛЕЙ"

Если ты решил бросить оба кубика, заплати ₽100. Положи сумму своего платежа на поле "Джекпот". Бросай оба кубика и реши, будешь ли ты делать ход или вначале выполнишь действие на кубике "Час Расплаты". Описание каждой стороны кубика смотри в разделе "КУБИК "ЧАС РАСПЛАТЫ"".

Если выбросишь число "6", возьми деньги на поле "Джекпот"!

2

Когда ты завершил выпавшее тебе задание, твой ход окончен. Передай кубик игроку слева.

ЗНАЧЕНИЯ ПОЛЕЙ

Предмет

Если ты остановишься здесь, тяни карточку "Предмет".
Предметы -это вещи, которые можно покупать и затем выгодно продавать заинтересованному покупателю. Хороший Предмет стоит меньше, но приносит больше денег при продаже. В игре два вида карточек "Предмет": Старинные предметы и Аукционные предметы.

Старинные предметы

Если хочешь купить Предмет, уплати его стоимость в банк и положи его карточку перед собой лицевой стороной вверх. Если тебе не хватает денег, можешь взять займ! См. раздел "ЗАЙМЫ".
Если ты не хочешь покупать Предмет, ты должен выставить его на аукцион, правила которого указаны ниже.

Аукционные предметы

Если ты вытянул карточку Аукционного предмета, объяви об этом, чтобы другие игроки, при желании, могли сделать свои ставки, но никому не показывай эту карточку.

Если хочешь , объяви свою ставку. Она не может быть ниже минимальной ставки, указанной на карточке, а выше - может. Затем ставку объявляет игрок слева и так далее.

Если не хочешь делать ставку, объяви минимальную ставку, указанную на карточке. Ставку объявляет игрок слева от тебя.

Ставки можно повышать минимум на ₽10. Аукцион присуждается игроку, предложившему самую высокую ставку. Он платит стоимость Предмета в банк и кладёт его карточку перед собой лицевой стороной вверх.

Если игрок отказался делать ставку, он не может вернуться в аукцион.

Если никто не хочет делать ставки, положи карточку на дно общей стопки.

Если ты вытянул карточку Старинного предмета и выставил его на аукцион, то должен объявить стоимость, указанную на карточке, но участвовать в аукционе не можешь.

Будь внимателен, когда делаешь ставки!
Если игрок вытянул карточку Аукционного предмета и хочет сделать ставку, он объявляет свою ставку, которая не должна быть ниже минимальной ставки. Это означает, что игрок может выбрать мнимальную ставку, которая выше, чем цена перепродажи! Если ты заметил, что игрок открывает аукцион с высокой цены и быстро перестаёт делать ставки, этот игрок, скорее всего, старается таким образом заставить тебя заплатить высокую цену за Предмет с низкой ценой перепродажи.

Покупатель

Если ты остановился здесь, значит ты нашёл покупателя для одного из своих Предметов! Если у тебя есть несколько Предметов, выбери один и получи в банке цену перепродажи, указанную на карточке. Затем положи карточку в стопку использованных карточек.

У тебя есть карточка наценки?

Наценки позволяют увеличить цену перепродажи одного Предмета. Объяви о том, что применяешь её, и прибавь значение, указанное на ней, к цене перепродажи Предмета.

Письмо

Если ты остановишься здесь, вытяни колчичество карточек "Письмо", указанное на данном поле. В игре три вида карточек "Письмо": Счета, Страховка и Наценка.

Счета

Эти карточки должны лежать перед тобой лицевой стороной вверх, пока ты не достигнешь поля "Час Расплаты" в конце месяца. Тогда тебе и понадобится оплачивать счета!

Страховка

Карточки "Страховка" защищают тебя от счетов. Если ты хочешь купить карточку "Страховка", уплати её стоимость в банк и положи перед собой лицевой стороной вверх. Теперь она твоя до конца игры. Когда ты достигаешь ЧАСА РАСПЛАТЫ и должен оплатить все свои счета, удали те счета, которые совпадают с типом страховки, которая у тебя есть. Если ты не хочешь покупать страховку, положи её в стопку использованных карточек "Страховка".

Наценка

Наценка повышает цену перепродажи твоих Предметов. Если ты хочешь купить куарточку "Наценка", уплати её стоимость в банк и положи перед собой лицевой стороной вверх. Когда ты продаёшь Предмет, объяви, что используешь Наценку, а затем прибавь значение в карточке к цене перепродажи Предмета. Можно использовать только одну Наценку на Предмет. Если ты не хочешь приобретать карточку "Наценка", положи её в стопку исполюзованных карточек "Письмо".

Событие

Если ты остановишься здесь, возьми верхнюю карточку "Событие". Эту карточку можно разыграть в любое время, даже во время хода другого игрока. После использования, отложи карточку в стопку использованных карточек.
Если карточка "Событие" требует, чтобы ты заплатил другому игроку или в банк, а денег у тебя не хватает, придётся взять займ, чтобы выплатить всю необходимую сумму.

Пояснения к карточкам "Событие"

Ты можешь использовать карточки с событием "Обвал рынка", чтобы понизить цену перепродажи Предмета у другого игрока. Одновременно карточку с событием "Обвал рынка" могут испльзовать несколько игроков, но цена Предмета не может упасть ниже ₽0.

Ты можешь использовать карточку "Не сегодня!", событие, которое отменяет действие любой карточки События, которую использует другой игрок. Карточка "Не сегодня!" отменяет действие только одной карточки. Исключением является продажа Предмета, когда несколько игроков используют против тебя карточки "Обвал рынка". В этом случае ты можешь отменить действие всех карточек "Обвал рынка".

Лотерея

Если ты остановился здесь, все игроки участвуют в лотерее. Следуй правилам:

1. Банкир берёт в банке ₽1000 и кладёт их в центр игрового поля.
2. Игроки, которые хотят сделать взнос, должны положить в стопку ₽100.
3. По очереди, начиная с тебя, игроки выбирают число от 1 до 6. Нельзя выбирать то же число, которое выбрал другой игрок.
4. Бросай кубик с числами.

   Другие игроки уже выбрали это число?

   Да! Этот игрок берёт деньги в центре игрового поля.

   Нет! Все игроки, которые сделали взнос в первом туре, могут, при желании, удвоить его, положив в центр игрового поля сумму, которая в два раза больше, чем та, что они внесли ранее. Они сохраняют за собой выбранное число и бросают кубик.

5. Бросайте кубик, пока не появится победитель или пока все не откажутся делать дальнейшие взносы. Если все игроки выбывают из лотереи, все деньги в центре игрового поля отправляются в банк. НЕЛЬЗЯ брать займ, чтобы участвовать в лотерее.

С ДНЁМ РОЖДЕНИЯ!

Если ты остановился здесь, то все игроки должны подарить тебе ₽100.

РАСПРОДАЖА

Если ты остановился здесь, бросай кубик и уплати в банк ₽100 х число, выпавшее на кубике. Возьми карточку Предмета под полем "Распродажа". Она твоя! Вытяни другую карточку "Предмет" и положи её лицевой стороной вниз под поле "Распродажа".

ПЕРЕХОД НА ЛЕТНЕЕ ВРЕМЯ

Если ты остановишься здесь, каждый игрок должен переместиться назад на одно поле и по очереди, начиная с тебя, выполнить действие, указанное в соответствующем поле.
Игрок, который находится на поле "СТАРТ", остаётся на нём и снова получает ЗАРПЛАТУ в ₽800.

ДЖЕКПОТ

Если игрок выбросит "6" в начале своего хода, то он забирает все деньги, которые лежат на поле "Джекпот". Ура! Бесплатные инвестиционные деньги!

ЧАС РАСПЛАТЫ

Если ты достигнешь этого поля, остановись на нём, даже если ещё не закончил ходить. Это конец месяца, а значит тебе полагается зарплата! Это также означает, что пришло время оплатить счета! Делай следующее:

1. Получи ₽800.
2. Оплати все свои счета. Если у тебя есть страховка, избавься от счетов, которые относятся к тому же типу, что и страховка. Если понадобится, бери займ. Положи оплаченные счета в стопку использованных карточек "Письмо".
3. Если у тебя есть непогашенный займ, тебе придётся заплатить в банк 10% от полной суммы этого займа. Если у тебя не хватает денег, тебе придётся взять дополнительный займ И ЗАТЕМ платить 10% от суммы нового займа.
4. После уплаты процентов можешь погасить весь займ или его часть.
5. Перемести фишку на поле ""СТАРТ"".

Все карточки Наценки, Событий или Предметов, которые ты не продал в прошлом месяце, оставь себе. Постарайся продать их в этом месяце!

Это твой последний месяц?

Если ты добрался до поля "ЧАС РАСПЛАТЫ" в последнем месяце игры, следуй правилам этого поля, которые указаны выше, со следующими изменениями:

1. Убери свою фишку с игрового поля.
2. Карточки, которые у тебя остались, положи в соответствующие стопки использованных карточек.
3. Подожди, пока другие игроки закончат игру!

КУБИК "ЧАС РАСПЛАТЫ"

В начале своего хода ты можешь заплатить ₽100, положив их на Джекпот, чтобы бросить кубик "ЧАС РАСПЛАТЫ". Если ты выбросишь:

Покупатель
Ты нашёл того, кто купит твои Предметы! Продай один из своих Предметов в банк по цене перепродажи. Если у тебя есть карточка "Наценка", можешь её использовать.

Предмет
Ты нашёл нечто интересное, что можно купить и, возможно, позже выгодно продать!
Тяни карточку "Предмет". Подробнее см. раздел "ПРЕДМЕТЫ" на обороте.

Если ты остановился на поле "Предмет" и выбросил на кубике Предмет, то купить можешь только один Предмет. Вытяни две карточки, выбери, какую купишь, а вторую положи на дно стопки карточек с Предметами.

+3
Ты можешь переместиться на три поля дальше, чем число полей, выпавшее на кубике.

Повторный бросок
Ты можешь повторно бросить кубик с числами.

Займы

В любой момент ты можешь взять займ, чтобы оплатить что-нибудь, КРОМЕ взносов в лотерее. Это было бы безответственно!

Банкир выдаёт займы, кратные ₽1000, и записывает займы игроков в специальном блокноте.

Каждый раз, когда ты останавливаешься на поле "ЧАС РАСПЛАТЫ", ты должен заплатить как минимум 10% от суммы твоего займа. После этого банкир вычитает в блокноте сумму твоего платежа из общей суммы твоего займа. Банкир вычёркивает предыдущие погашенные задолженности, чтобы чётко видеть твой текущий баланс.

Пример.

ЖУРНАЛ УЧЁТА ЗАЙМОВ

Имя	Имя	Имя	Имя
Аманда	Дейв		
~~₽3000~~	~~₽2000~~		
~~-300 (10%)~~	~~-200 (10%)~~		
₽2700	₽1800		

© 2016 Hasbro

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда все игроки достигли своего финального ЧАСА РАСПЛАТЫ и завершили согласованное количество месяцев, они подсчитывают свои деньги.

Побеждает игрок, у которого больше всех денег!

© 2016 Hasbro. Хасбро. Все права защищены.
Изготовитель: «Хасбро СА», Адрес: Рю Эмиль Боша 31, 2800 Делемонт, Швейцария.
Импортер: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141407, Россия, Московская область, г. Химки, ул. Панфилова, вл. 21, стр.1.
Срок службы: 10 лет. Дата производства указана на упаковке (месяц/год). Игра.
Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений.
Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации.
www.hasbro.ru
www.hasbrogames.ru

128E07511210

0917**E0751**121 00

HASBROGAMING.COM