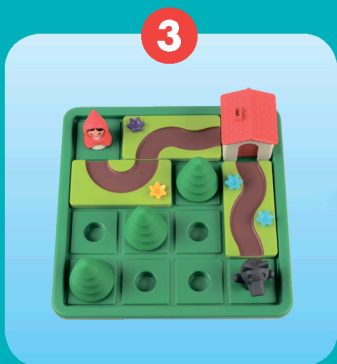
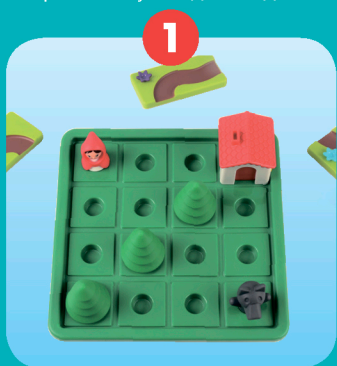


КАК ИГРАТЬ

- 1 Выберите задание. Поместите дом, деревья, Красную Шапочку и волка на игровое поле указанным образом.
- 2 Проложите две разные тропинки. Одна тропинка должна соединять Красную Шапочку с домом, другая – Волка с домом. По мере усложнения заданий вам понадобится больше деталей головоломки (дорог).
- 3 Есть только одно верное решение у каждого задания.



SMART
GAMES



Красная Шапочка
и серый волк

