

ORRAC



RU

ИГРА ОТ АРИЕЛЯ ЛАДЕНА

ДРАКОН



Содержимое игры

3 головы дракона, 3 хвоста дракона, 10 фрагментов туловища дракона, 3 огненных диска, 2 огненных дыхания

Цель игры

Цель игры – увеличить силу своего молодого дракона, нападая на Большое Чудовище в середине. Выигрывает тот игрок, чей дракон к концу игры будет самым длинным!

Подготовка

Поставьте Большое Чудовище в центр стола, как показано на рисунке 1. Чтобы игра продолжалась дольше, используйте все 10 фрагментов драконьего туловища, для более короткой игры сделайте туловище короче. Каждый игрок устанавливает голову и хвост своего дракона на одной линии с Большим Чудовищем и на равном расстоянии от него. Чем лучше Вы играете, тем дальше можно поставить драконов. Для начала мы рекомендуем 30–40 см от центра. Каждый игрок берёт по огненному дыханию и огненному диску. Третий огненный диск запасной.

Как играть

На своём ходу нацельте огненное дыхание и диск на элементы туловища Большого Чудовища. Поместите огненное дыхание в любое место между головой и хвостом своего дракона, направив его в любом направлении. Диск кладут в огненное дыхание и стреляют, резко нажав на край диска указательным

пальцем (см. рисунок 2). Вы не можете перемещать части собственного дракона, чтобы освободить место для огненного дыхания – его следует ставить там, где нет фрагментов туловища.

Та часть туловища, которую опрокинет Ваш диск, достаётся Вам. Вы можете опрокинуть и выиграть несколько фрагментов за один раз. Установите их между головой и хвостом своего дракона.

Также можно стрелять в дракона соперника, чтобы выиграть части его туловища.

Штраф! Если Вы опрокинете голову или хвост любого дракона, Вы не получаете сбитых при этом частей туловища и должны вернуть одну часть своего дракона Большому Чудовищу. Опрокинутые части возвращают в исходное положение.

Если Вы играете командами, то участники команд стреляют по очереди.

Победитель

Игра заканчивается, когда Большое Чудовище лишится всех частей туловища. Выигрывает игрок, у которого дракон длиннее. В случае ничьей разыгрывают дополнительные выстрелы, пока один из игроков не выиграет.

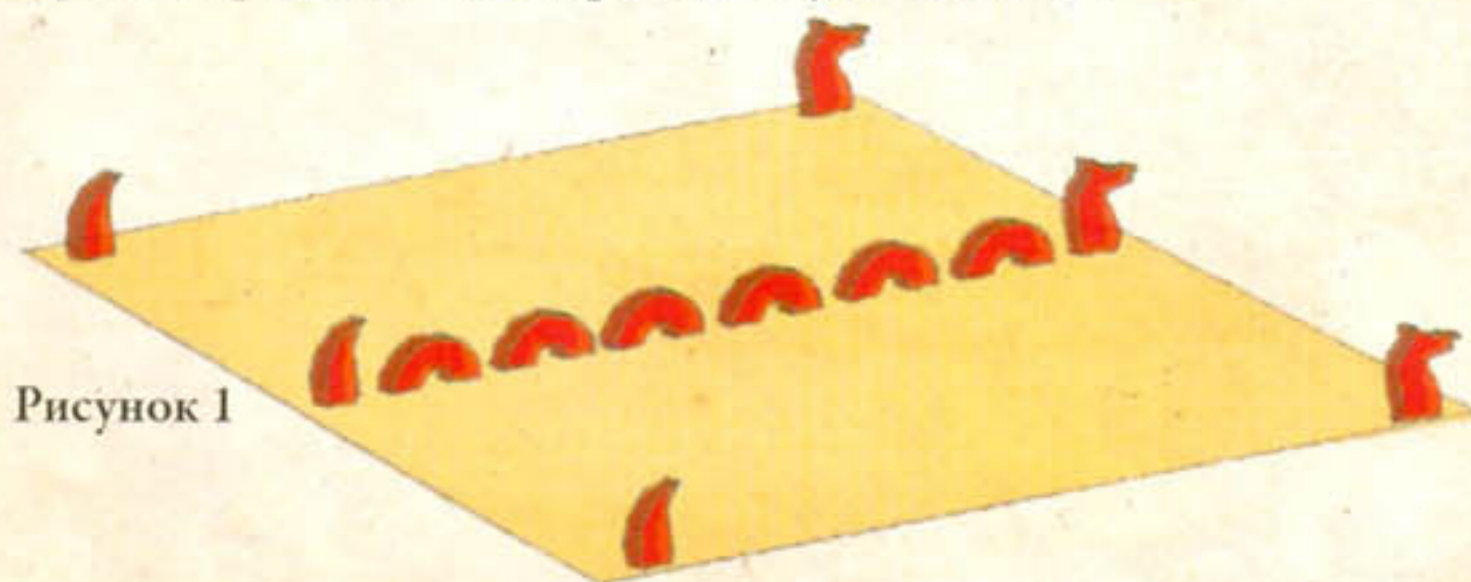


Рисунок 1

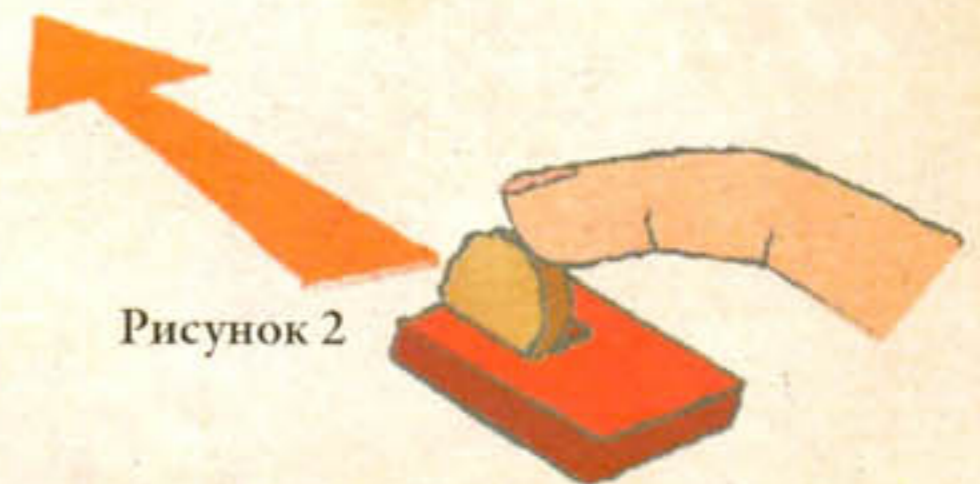


Рисунок 2

