МОСИГРА

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.
Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru

Magellan Entertainment

Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra**.ru

Мягкий знак

Настольная игра

Простые правила

ПРАВИЛА ИГРЫ начало

4-10 возраст

1-10 игроков

15 минут

Малышам потребуется участие взрослого

В КОРОБКЕ

- 50 карт с подборкой живых изображений слов-качеств окружающего мира,
- пакетик для компактного хранения,
- инструкция.

«НА ЧТО» ИГРА

Фантазируем, исследуем окружающий мир, концентрируем внимание на свойствах предметов и явлений.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

ВАРИАНТ «ИССЛЕДОВАТЕЛЬ» 4+ НЕ СОРЕВНУЕМСЯ

Перемешанную стопку кладём рубашкой вверх. Открываем карту и читаем слово, поясняем его малышам.

Называем реальное существо, предмет или явление с таким свойством; или же принимаемся за поиск предметов вокруг: дома, на прогулке или в поездке.

Например, «полосатой» может быть соседская кошка или пешеходный переход за окном, или даже жизнь со своими победами и поражениями.

ВАРИАНТ «КТО БОЛЬШЕ?» 5+ НАБИРАЕМ КАРТЫ

Перемешанную стопку кладём рубашкой вверх. Первый игрок открывает карту и читает слово, поясняем его малышам.

Игрок называет реальное существо, предмет или явление с таким свойством. Карта остаётся лежать открытой перед этим участником, ход переходит к следующему игроку.

Когда ход возвращается, делаем выбор:

- Рискуем – открываем ещё карту и придумываем существо, предмет или явление, обладающее всеми свойствами, которые мы сами выложили перед собой. Если придумать не получилось – все карты отправляем в сброс и передаём ход.
- Оценив силы и уже выложенный ряд слов, не открываем новую карту, а забираем всё, что накопили, в свою победную стопку (в следующий раз начинаем новый ряд) и передаём ход.

ПРАВИЛА ИГРЫ продолжение

ВАРИАНТ «КТО БЫСТРЕЕ?» 7+ БЫСТРО РЕАГИРУЕМ

Договариваемся, сколько карт открываем в ходе игрового раунда – одну, две, три или более.

Перемешанную стопку кладём рубашкой вверх. Одновременно открываем оговоренное число карт (предположим, три).

Наперегонки называем реальное существо, предмет или явление, которое обладает сразу всеми тремя свойствами. Первый, назвавший его, забирает открытые карты в свою победную кучу.

Проводим серию раундов, пока стопка не иссякнет.

Сравниваем победные кучи, хвалим всех игроков за участие, а самого быстрого, собравшего наибольшее число карт, отправляем ставить чайник для общего чаепития.

СЛОВО ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

Представьте себе, данная игра придумана и сделана полностью в России, а содержательная часть игры по достоинству оценена Центром психолого-педагогической экспертизы игр и игрушек. Мы этим очень гордимся.

Удивительно, что ключ к игре «Мягкий знак» заключается в природе нашего мира, в котором мы можем встретить одновременно красное-маленькое-съедобное, жидкое-тяжёлое-металлическое, белое-шерстяное-кожаное и тысячи других сочетаний несовместимых на первый взгляд элементов. Хорошо, что мы живём в таком удивительном мире. Желаем вам приятной игры и живого общения!

Заглядывайте на интернет-сайт **www.prostyepravila.ru** и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.

@prostyepravila