

Александр Пешков
и Екатерина Плужникова

ДОКТОР ДАРК

ПРОДОЛЖЕНИЕ
ПОБЕГ
ИЗ
ПСИХУШКИ
ИСТОРИИ



ДЕЛО
ДАРКА

000

ЛИЧНОЕ ДЕЛО
ПРИСОБНОВЕННЫЙ
НОМЕР 47320



СОВЕРШЕННЫЙ
СЕКРЕТ



ПРАВИЛА ИГРЫ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Для решения некоторых головоломок вам могут понадобиться ручка и бумага.

Запишите на листе бумаги время начала игры.

Важно: не пишите на компонентах игры!

ХОД ИГРЫ

Читайте текст по порядку, начиная со страницы номер 02. Все необходимые для решения текущей головоломки элементы находятся на открытой перед вами странице. Ответы на все головоломки — это цифровые коды. Они могут содержать три или четыре цифры, а иногда даже число процентов.

Найдя ответ, проверьте его с помощью таблицы «ПРОВЕРКА ОТВЕТОВ» (стр. А). Если, отогнув язычок, вы увидели зелёную галочку , вы решили головоломку верно. Если же получившегося у вас ответа нет в таблице среди вариантов ответов или, отогнув язычок, вы увидели красный крест , вы решили головоломку неправильно и должны найти другое решение.



**РЕШИВ ГОЛОВОЛОМКУ И ПОЛУЧИВ
ВЕРНЫЙ ОТВЕТ, СЛЕДУЙТЕ УКАЗАНИЯМ
И ПЕРЕВЕРНИТЕ НУЖНУЮ СТРАНИЦУ.**

Некоторые страницы закреплены с помощью специальных застёжек. Аккуратно откройте застёжку, затем переверните страницу.

Если вы не знаете, как решать головоломку, то можете воспользоваться подсказкой. Для этого отогните язычок у соответствующей подсказки на странице D.

Если после того, как вы посмотрели подсказку, вы всё ещё затрудняетесь с решением головоломки, вы можете посмотреть ответ. Для этого отогните язычок у соответствующего ответа на странице С.

*Важно:
Придавайте
к ответам
только
в крайнем
случае!*

Отмечайте использование подсказок и решений на листе бумаги. В конце игры прибавьте к вашему времени:

- по 2 минуты за каждое открытое вами окошко с красным крестиком на странице А;
- по 5 минут за каждое открытое вами окошко «Ответ» на странице С.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда вы достигли конца истории, запишите время окончания, а затем отнимите от него время начала, чтобы узнать продолжительность игры. После этого прибавьте штрафные минуты.

Если полученный результат меньше 60 минут, то вы просто тёмный гений, даже великий гудини позавидовал бы вашему таланту!

Если ваш результат 60-90 минут: вы справились, и судя по всему, никакие препятствия не ставят вас в тупик.

Если у вас было больше 90 минут: вам всё же удалось выдраться, но вы были на грани провала.

Сборка игры

В конце игры вы найдёте подробную инструкцию о том, как собрать конверт.

Если вы случайно разбернули конверт или перепутали порядок страниц, то содержите конверт, складывая страницы в следующем порядке: 18, 16, 14, 13, 10, 09, 06, 05, 02. Затем закройте конверт С и D и закройте конверт.