

ЦВЕТОМИНО

Правила игры



Цель игры: Первым избавиться от всех фишек.

Количество игроков: 2 - 8.

Фишки, используемые в игре:



Стартовая фишка (1 шт.): фишка выкладывается по центру стола перед началом каждой партии.



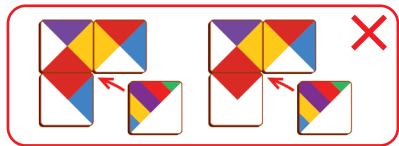
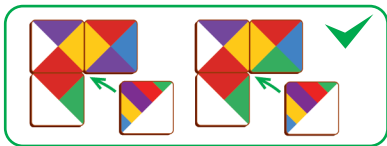
Основные фишки (125 шт.): на фишках по секторам нанесены цветовые обозначения. В игре используется 5 игровых



цветов: красный, желтый, зеленый, синий, фиолетовый и белый цвет, обозначающий сектор «Пусто».



Фишки «Джокеры» (8 шт.): фишки, у которых два соседних сектора разноцветные (могут объединить два любых цвета, в том числе одинаковых) и два соседних сектора белые (обозначающих сектор «Пусто»).



Бонус

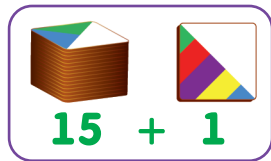
запасная
фишка

Запасная фишка, на случай потери одной из игровых. Раскрасьте её в нужный цвет и добавьте в набор.

ЦВЕТОМИНО

Перед игрой.

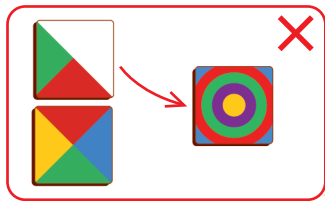
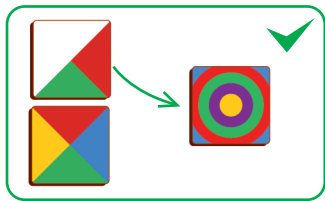
Каждому игроку раздается по 15 основных фишек изображениями вниз и по одной фишке «Джокер», которая замешивается с основными фишками (фишки для удобства можно поставить стопкой). Остальные фишки в игре не пригодятся.

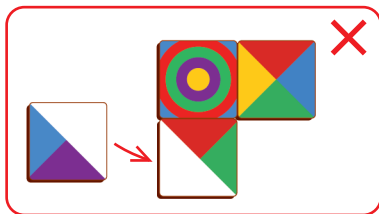
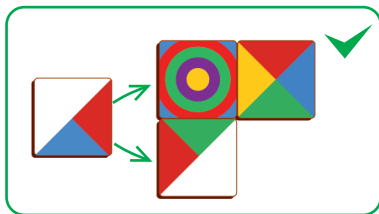


Выберите жребием игрока, который делает ход первым.

Ход игры.

Первый игрок берет из своей стопки две фишки «на руку», ход может осуществляться любой из них. К Стартовой фишке игрок подставляет фишку любым цветным сектором, кроме сектора «Пусто», добирает одну фишку из своей стопки «на руку». Далее право хода переходит по часовой стрелке.





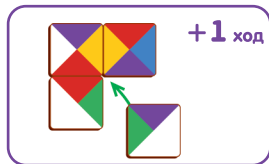
Следующий игрок может либо подставить свою фишку так же к стартовой фишке, либо подставить фишку к фишке предыдущего игрока совпадающим цветом, добирает одну фишку «на руку» из своей стопки и так далее.

ВАЖНО: сектора фишек «Пусто» к «Пусто» подставлять нельзя, обязательно должно быть совпадение одного цветного сектора. Если у игрока нет совпадения по цвету, то он пропускает один ход.

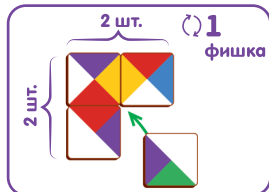
Игра продолжается до тех пор, пока у одного из игроков не кончатся фишки. Он и является победителем.

Возможные комбинации на поле и соответствующие бонусы:

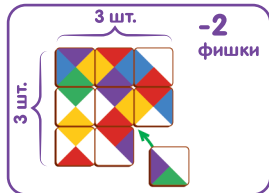
1. Игрок присоединил основную фишку или фишку «Джокер» к имеющимся совпадениям двух цветов – игрок имеет право на дополнительный ход.



2. Игрок сделал ход и на поле получилась фигура: квадрат из фишек «2x2». После этого игрок имеет право добрать 1 фишку «на руку» и скинуть любую из них в сброс (остальные фишки из стопки при этом «вскрывать» и смотреть нельзя).



3. Игрок сделал ход и на поле получилась фигура «3x3». Игрок скидывает две фишки с руки или из стопки в сброс.

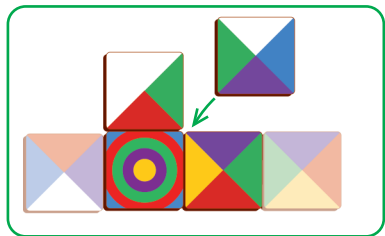


ВАЖНО: если у игрока одновременно получились 2 комбинации: совпадение 2 цветов и фигуры 2x2 либо 3x3, он сам решает, каким из бонусов воспользоваться.

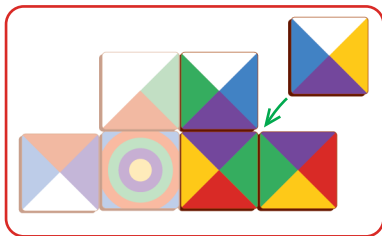


Важно: если игрок приставил свою фишку к существующей на поле комбинации, образовав таким образом новую (квадрат 2x2 или 3x3), то игрок тоже получает соответствующий бонус вслед за предыдущим игроком.

Ход 1 – игрок №1 получает бонус за выполнение «квадрата»



Ход 2 – игрок №2 получает бонус за выполнение «квадрата»



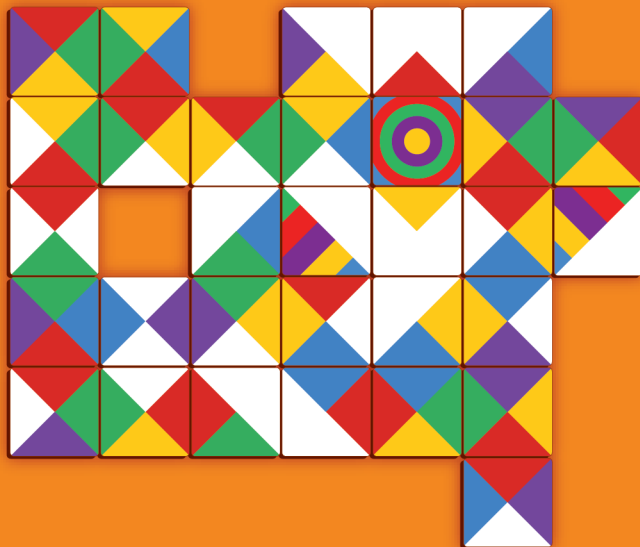
**Бонус
игрока №1**



**Бонус
игрока №2**

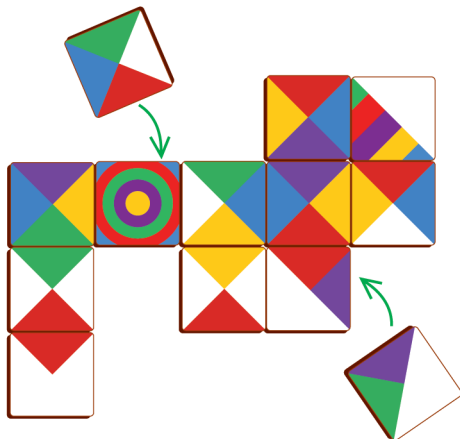
ЦВЕТОМИНО

Пример законченной партии игры на 2 игрока:



Цветомино – брось вызов легендарному Домино! Увлекательная настольная игра на внимание и логику для всех возрастов. Играть интересно как вдвоем, так и большой компанией.

Соединяйте фишки одинаковыми по цвету секторами, встречая на пути маленькие сложности и приятные бонусы. Победит тот, кто первым избавится от всех фишек.



**От 2 до 8
игроков.**

**В наборе 134 уникальные
деревянные фишки и инструкция.**

ЦВЕТОМИНО

**Цветомино – в нашей игре
всё всегда складывается!**