

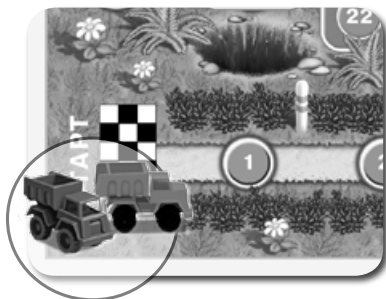
ВЕСЁЛЫЕ ГОЧКИ

ПРАВИЛА ИГРЫ:

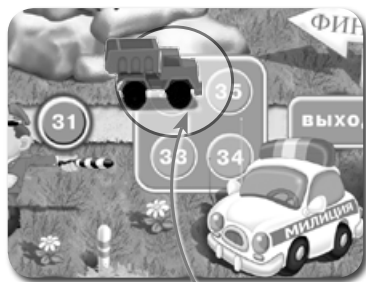
В эту игру можно играть вдвоем или втроем.

В начале игры игроки выбирают себе игровые фишки и определяют очередность хода.

Игровые фишки устанавливаются на основное поле на клетку «СТАРТ».



Первый игрок бросает маленький кубик и перемещает свою игровую фишку на такое количество клеток на поле, которое выпало на кубике. Далее игроки бросают кубик по очереди и так же передвигают свои игровые фишки. При **ОСТАНОВКЕ** игровой фишки на клетке, расположенной внутри цветного квадрата, игрок бросает кубик с инструкциями (большой) **ОДИН** раз.



Если выпадает «Возьми Монету», игрок берет себе одну монету. Если выпадает «Отдай монету», игрок отдает монету в место хранения денег, в случае если у игрока нет монет он пропускает один ход.



– монета



Если выпадает грань с названием дополнительного поля, игрок перемещает свою игровую фишку на соответствующее дополнительное поле, на клетку «Начало», и в следующем ходе игры двигается по дополнительному игровому полю, очередность бросков кубика сохраняется. Попадая на клетки дополнительного поля «Возьми монету» или «Отдай монету» игрок берет или отдает монеты. После того как игрок выбрасывает большее или равное число до клетки «Выход», он перемещается на основное игровое поле на клетку «Выход» после цветного квадрата и остается там до следующего броска кубика. Выходя на дополнительное поле **ЗАПОМИНАЙТЕ** с какого цветного квадрата Вы на него вышли.



Игрок, который имеет право хода может купить за монеты дополнительные ходы (в зависимости от имеющихся у него монет). Монета в этом случае возвращается в место хранения денег.

Выигрывает тот игрок, чья игровая фишка первой достигнет клетки «Финиш».

ВЫХОД – клетка «Выход»



дополнительный ход кубиком

